

Municipio de Alcozauca de Guerrero, Guerrero
Formato de información de aplicación de los recursos del FORTAMUN (Fondo de Aportaciones para el Fortalecimiento de los Municipios y de las Demarcaciones Territoriales del Distrito Federal)
Correspondiente al periodo que se informa.
Del 01 de enero al 31 de diciembre de 2024

Destino de las Aportaciones (rubro específico en que se aplica)	Monto Pagado
113 SUELDOS BASE AL PERSONAL DE CONFIANZA	8,743,149.03
132 VACACIONES	912,906.98
211 MATERIALES Y UTILES DE OFICINA	32,020.34
214 DE COMPUTO	7,677.07
216 DE ASEO Y LIMPIEZA.	9,904.99
241 MATERIALES DE CONSTRUCCION	223,960.00
246 MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	1,215,014.00
261 COMBUSTIBLE, LUBRICANTES Y ADITIVOS	1,610,605.64
271 VESTUARIO Y UNIFORMES	481,489.40
272 PRENDAS DE SEGURIDAD	12,748.40
282 MATERIALES DE SEGURIDAD	56,304.00
283 PRENDAS PARA PROTECCION SEG PUBLICA	20,880.00
291 HERRAMIENTAS MENORES	227,653.98
296 REFACCIONES Y ACCESORIOS DE EQUIPO DE TRANSPORTE	296,908.55
311 ALUMBRADO PUBLICO	4,445,610.53
317 SERVICIOS DE ACCESO A INTERNET	13,323.24
336 SERVICIOS DE APOYO ADMINISTRATIVO, TRADUCCIÓN, FOTOCOPIADO E IMPRESIÓN	244,800.00
339 SERVICIOS PROFESIONALES, CIENTÍFICOS Y TÉCNICOS INTEGRALES	10,200.00
341 SERVICIOS BANCARIOS Y FINANCIEROS	49,836.25
355 REPARACION Y MANTENIMIENTO DE EQUIPO DE TRANSPORTE	406,927.55
392 IMPUESTOS Y DERECHOS	11,712.21
398 IMPUESTOS SOBRE NOMINAS Y OTROS QUE SE DERIVEN DE UNA RELACIÓN LABORAL	107,750.32
441 AYUDAS A COMISARIOS MUNICIPALES	81,600.00
515 EQUIPO DE COMPUTO Y TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION	14,980.00
551 EQUIPO DE DEFENSA Y SEGURIDAD	1,186,900.00
565 EQUIPO DE COMUNICACIÓN Y TELECOMUNICACIÓN	33,880.00
567 HERRAMIENTAS Y MÁQUINAS-HERRAMIENTA	36,650.00
569 OTROS EQUIPOS	180,000.00
Total	20,675,392.48

Elaboró:

Revisó:

Vº. Bº.

Autorizó:

C. Felix Campos Estrada
Tesorera Municipal

C. Edrel Vergara Balbuena
Titular del Órgano de Control
Interno Municipal

C. Victoria Gonzalez Garcia
Síndica Procuradora Municipal

C. Crispin Agustin Mendoza
Presidente Municipal